



T0927

IMPLEMENTAÇÃO DE ANIMAÇÃO FACIAL PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS

Tatiane Silvia Leite (Bolsista FAPESP) e Prof. Dr. José Mario De Martino (Orientador),
Faculdade de Engenharia Elétrica e de Computação - FEEC, UNICAMP

A tecnologia de animação facial é essencial para a implementação de personagens virtuais capazes de reproduzir o estilo de comunicação, baseado na fala, e em expressões faciais, com o qual os humanos estão habituados. Em particular, a utilização da tecnologia em dispositivos móveis é uma opção promissora para soluções de videotelefonia móvel devido à potencial redução da taxa de transmissão. Neste cenário, em vez da transmissão do vídeo do interlocutor, basta a transmissão dos poucos parâmetros necessários para especificar a locução e as expressões faciais associadas. O presente trabalho tem por objetivo realizar a migração do sistema de animação facial existente, implementado para a plataforma J2SE, para a plataforma J2ME, atendendo as limitações de recursos dos dispositivos móveis celulares. As principais contribuições esperadas são a adaptação do sistema para uma plataforma com menor capacidade de processamento, assim como o levantamento das características necessárias nos dispositivos que visam executar essa aplicação. Os resultados iniciais obtidos mostram que a estrutura da plataforma J2ME é bastante limitada, e apesar do uso das APIs Mobile 3D Graphics e Mobile Media API, foram necessárias novas considerações, já que, apesar dessa estrutura suportar modelagem tridimensional e gerenciamento de mídias, nem todos os recursos poderão ser portados com facilidade. Nesse momento, o projeto se encontra na fase inicial de implementação.

Animação facial - J2ME - Dispositivos móveis