



A004

A CAPOEIRA APLICADA A CRIANÇAS/ADOLESCENTES, PRINCIPALMENTE DA ÁREA DE RISCO, VOLTADA PARA O RESGATE ÉTICO E CIDADÃO

Carolina Natal Duarte (Bolsista SAE/PRG) e Prof. Dr. Eusébio Lobo da Silva (Orientador), Instituto de Artes - IA, UNICAMP

A capoeira é um jogo que trabalha os movimentos do corpo em um ritmo cadenciado integrando o indivíduo com o espaço que o circunda, permitindo-lhe refletir também a sua relação com o mundo, produzindo formas inovadoras de relacionamento social, através de seus próprios princípios éticos e pressupostos filosóficos. Esse projeto foi concretizado no Prodecad, uma instituição situada dentro da própria Unicamp, com crianças da faixa etária de 9 a 11 anos. Foi realizado em três fases: 1ª estudo dos fatores de esforço pressuposto por Laban (peso, tempo, espaço e fluência); 2ª improvisação utilizando elementos de estudo da primeira fase; 3ª a aplicação da capoeira. Nesse projeto a capoeira foi introduzida na conjugação com atividades que propunham o conhecimento corporal, através do recurso lúdico. Isto permitiu às crianças o domínio de suas movimentações, o que facilitou a assimilação dos conceitos básicos da capoeira em seus corpos. Associando, então, os elementos da dança e da capoeira, eles demonstraram desenvoltura criativa e resgate da auto-estima.

Capoeira - Crianças - Dança