



B145

ANTIBIOGRAMA VIRTUAL

Maurício Kioshi Terada (Bolsista PIBIC/CNPq), Prof. Dr. Domingos da Silva Leite (Co-orientador) e Prof. Dr. Eduardo Galembeck (Orientador), Instituto de Biologia – IB, UNICAMP

A utilização de recursos multimídia no ensino das ciências biológicas contribui bastante para a compreensão dos fenômenos estudados, sejam eles imagens reais ou modelos computacionais. O presente trabalho apresenta um modelo interativo onde o usuário deve executar e interpretar uma prática laboratorial - antibiograma. O software simula o teste microbiológico da ação de agentes antibacterianos, onde o usuário, deve selecionar as ações corretas para a execução bem sucedida do protocolo. Ações corretas mostram uma animação do procedimento escolhido, as erradas, apresentam uma mensagem de erro e dá ao usuário a oportunidade de tentar novamente. Durante a animação, o usuário pode consultar alguns textos e a biblioteca de imagens. O simulador destina-se ao uso em cursos de graduação e ao treinamento laboratorial, abordando conteúdos teóricos do procedimento simulado e a instrumentação necessária para execução deste. O software foi desenvolvido com o editor de multimídia Macromedia Flash 5. O antibiograma simulado é baseado no kit SENSIFAR-CEFAR, um método semiquantitativo "in vitro" feito por difusão de antibacterianos em agar, destinado a microorganismos de rápido crescimento, tais como Enterobacteriaceae, Pseudomonas sp., Acinetobacter sp., S. pneumoniae, Haemophilus influenzae, Listeria monocytogenes, Neisseria gonorrhoeae e alguns estreptococos.

Antibiograma - Informática Aplicada ao Ensino - Simulação