

T824

SIMULAÇÃO DE KICKS: INTERFACE COM O USUÁRIO

Guilherme Labigalini Martins (Bolsista FINEP-CTPETRO) e Prof. Dr. Paulo Roberto Ribeiro (Orientador), Faculdade de Engenharia Mecânica - FEM, UNICAMP

Os campos marítimos brasileiros possuem um comprovado potencial de reservas de petróleo e gás natural, entretanto, questões associadas à segurança, redução de custos e minimização de danos ambientais na fase de exploração, são fatores primordiais no projeto e execução de operações de perfuração e completação de poços. Nesse cenário o controle de poços em erupção (kick) é um assunto de extrema relevância, face ao risco de ocorrência de blowouts durante a operação. O treinamento de pessoal e a simulação da operação de circulação do influxo para a superfície requerem o desenvolvimento de códigos computacionais precisos e robustos, que possuam uma interface amigável com o usuário. O presente projeto tratou do desenvolvimento de uma interface gráfica em ambiente DELPHI, para fazer a interação do usuário com um simulador de controle de poços existente em linguagem não estruturada. A interface permite o processamento de dados, plotagem de detalhes do poço, animação da circulação do kick até a superfície, alimentação de planilhas operacionais, além de outros recursos.

Kick – Petróleo – Simulador