



T0885

O MÉTODO PROJETUAL DE ANDREA PALLADIO – UMA IMPLEMENTAÇÃO EM VBA

Bianca Tiemi Kubagawa (Bolsista PIBIC/CNPq) e Profa. Dra. Maria Gabriela Caffarena Celani (Orientadora), Faculdade de Engenharia Civil, Arquitetura e Urbanismo - FEC, UNICAMP

O objetivo deste trabalho foi compreender o método projetual proposto por um dos mais importantes arquitetos da história, Andrea Palladio, utilizando como meio de aprendizado o desenvolvimento de algoritmos. Sua obra I Quattro Libri d'Architettura, publicada em 1570, tornou-se referência para os arquitetos de todo o mundo ocidental. A partir dos procedimentos descritos por Palladio, que se baseavam em regras matemáticas, foram desenvolvidas diversas implementações computacionais. Uma dessas implementações foi feita pela orientadora desta pesquisa, Gabriela Celani (2006), utilizando a linguagem de programação AutoLisp. Na primeira parte da pesquisa foram realizadas uma leitura crítica do livro de Palladio e uma análise do programa de Celani. A partir destes estudos foi elaborada a algoritmização de algumas das etapas do processo projetual de Palladio e sua implementação em linguagem VBA em ambiente AutoCAD. Com a utilização dessa linguagem, cujo ambiente de desenvolvimento é mais interativo que o da linguagem AutoLisp, foi possível desenvolver uma interface gráfica mais elaborada que a do programa anteriormente desenvolvido, o que deve contribuir para uma melhor compreensão do processo projetual de Palladio durante a utilização do programa. O programa resultante será disponibilizado para download na página <http://www.fec.unicamp.br/~celani/palladio.htm>. O exercício de desenvolvimento desses algoritmos representou uma excelente oportunidade de aprendizado e compreensão do processo de projeto de Palladio.

Algoritmo - Processo de projeto - Palladio