



E0367

ATUALIZAÇÃO DE SOFTWARES DE PROJEÇÃO ESTEREOGRÁFICA PARA SISTEMA OPERACIONAL 32 BITS, A PARTIR DE ESTER 1.0 – DOS

Thiago Alduini Mizuno (Bolsista SAE/UNICAMP) e Prof. Dr. Celso Dal Ré Carneiro (Orientador), Instituto de Geociências - IG, UNICAMP

A projeção estereográfica é um modo de se representar feições geométricas espaciais em um plano secante a uma esfera de referência, com inúmeras aplicações: cartografia, cristalografia e geologia estrutural. A elaboração gráfica manual de tais projeções é demorada e trabalhosa, mas elas podem ser feitas rapidamente com auxílio de computadores pessoais simples, sendo indispensável o uso de *software* específico. O objetivo principal do projeto é a criação de nova versão de ESTER, programa criado pelo IPT nos anos 1980. A pesquisa iniciou-se pelo estudo da produção manual desses diagramas e focalizou os métodos de criação de diagramas digitais de projeção estereográfica, tendo sido consultada a bibliografia pertinente. Como resultado do projeto temos a versão compatível com os sistemas mais modernos de Windows do programa com nova interface visual (XP/2000). A entrada de dados e a interface visual foram modificados para facilitar a inclusão de dados. Os formatos de saída foram atualizados quanto à exibição de gráficos, que agora podem ser salvos em arquivos de imagens. Em etapa posterior, pretende-se avaliar o programa, mediante resolução de exercícios de tratamento de dados estruturais e elaboração de textos explicativos, na forma de apostila didática.

Geologia estrutural - Projeção estereográfica - Estruturas