



FREQUÊNCIA E EFICÁCIA DE GOLPES DE *FOREHAND* E *BACKHAND* DURANTE UM TESTE ESPECÍFICO NO TÊNIS DE MESA

Samuel da Silva Alves, Taisa Belli, Milton Shoiti Misuta
Faculdade de Ciências Aplicadas – UNICAMP – Limeira/SP

A maioria dos testes específicos aplicados ao tênis de mesa foca sua avaliação nos golpes de *forehand*. No entanto, na partida o atleta deve selecionar tanto golpes de *forehand* como também de *backhand* a fim de conquistar o ponto. Entretanto, carece na literatura investigações que avaliem a opção de golpe do mesatenista bem como a velocidade e acurácia da bola golpeada a partir de movimentos de *forehand* e *backhand*. Recentemente propusemos um teste específico que simula a estrutura temporal de uma partida de tênis de mesa em que é possível explorar tais avaliações. Diante do exposto, o objetivo deste estudo foi verificar a frequência de golpes de *forehand* e *backhand* que um mesatenista realiza durante um teste específico, bem como a eficácia (i.e. velocidade e acurácia) de cada um destes golpes. Este estudo é parte integrante de um macroprojeto aprovado pelo Comitê de Ética e Pesquisa da Universidade Estadual de Campinas (Parecer n. 1.928.165/2017). Foram avaliados treze atletas maiores de 18 anos com pelo menos dois anos de experiência em treinamento sistematizado e regular em tênis de mesa. Em linhas gerais, o teste consiste de 11 *rallies* simulados de 2 a 5 bolas com uma razão de esforço e pausa de 0,5 e foca em golpes ofensivos realizados em bolas defensivas lançadas randomicamente do lado direito e esquerdo da mesa por um robô lançador de bolas. As sessões foram filmadas por três câmeras, e os dados foram medidos por meio do programa Dvideo, e analisados pelo programa MatLab. Para os parâmetros estudados foi considerado o valor médio e o erro padrão da média. Foram realizados os testes de Shapiro Wilk e de Levene para análise de distribuição e de homogeneidade das variáveis. Para comparar o número de bolas golpeadas por movimentos de *forehand* ou *backhand* bem como para comparar a velocidade e acurácia das bolas entre os diferentes golpes foi utilizado o teste t-Student. Para todas as análises foi estabelecido o nível de significância em $P < 0.05$ e foi utilizado o programa SPSS Statistics 24 for Windows (IBM Corp., Armonk, NY, USA). Podemos observar que a Escolha do golpe de *Forehand*, o seu número de Acertos, Acurácia e Índice de Desempenho foram significativamente maiores quando comparados ao golpe de *Backhand*. Por outro lado, a velocidade se mostrou similar entre os dois tipos de golpe, não denotando diferença significativa.