



HagáQuê – IMPLEMENTAÇÃO DE UM EDITOR DE HISTÓRIAS EM QUADRINHOS

Eduardo Hideki Tanaka (Bolsista PIBIC/CNPq) e Profa. Dra. Heloísa Vieira da Rocha (Orientadora), Instituto de Computação - IC, UNICAMP

Cada vez mais, os computadores se fazem presentes no ambiente escolar. Porém, poucas são as ferramentas computacionais capazes de aproveitar os recursos tecnológicos disponíveis para o uso no aprendizado, adequando-se ao nível de desenvolvimento do aprendiz. Ao se levar em conta também que a produção de textos é importante no aprendizado da escrita e que uma das primeiras atividades nesta área é a criação de histórias em quadrinhos, foi proposta a implementação de um editor de histórias em quadrinhos, o HagáQuê. O editor foi desenvolvido através de prototipação, com o uso da linguagem de programação Delphi. Além de incentivar a produção de textos, o HagáQuê permite trabalhar com figuras de diversos formatos, gravar sons para a composição dos diálogos e da narração da história, criar automaticamente páginas em formato HTML para a publicação de uma história na Internet, entre outros. Considerando as dificuldades de um iniciante em utilizar tais recursos, o HagáQuê possui elementos que facilitam a interação, como botões de tamanho maior que os encontrados na maioria dos editores de texto ou de imagens. Com isto, espera-se que o HagáQuê possa ser utilizado no contexto escolar, nas mais diversas atividades realizadas por um aluno.

Informática na Educação – Ferramentas de Autoria – Histórias em Quadrinhos