



USO DE JOGOS COMPUTACIONAIS EDUCATIVOS VIA INTERNET NA EDUCAÇÃO MATEMÁTICA - PROJETO FORMEL

Jean Piton Gonçalves e Profa. Dra. Maria Ângela Miorim (Orientadora), Faculdade de Educação - FE, UNICAMP

Quando falamos sobre Educação Matemática, um tema muito discutido é o da “Educação Matemática mediada por computador”, isto é, a utilização da informática no contexto atual do ensino de Matemática. Apresentamos neste trabalho as atividades e os resultados de uma pesquisa cujo objetivo central foi o de analisar alguns aspectos do processo ensino/aprendizagem de Matemática em uma experiência com um novo ambiente computacional de simulação, o qual tem como principal contexto a Internet. Para isso, inicialmente foi criado um novo ambiente computacional que, quando mediado pelo professor, proporciona um contexto favorável à exploração e ao desenvolvimento de alguns temas matemáticos, tais como construções geométricas - quadrados e retângulos -, rotação, translação e diagonais de figuras geométricas. Em seguida, foi realizada uma experiência com alunos em sala de aula. Os resultados da pesquisa indicaram que o ambiente em estudo mostrou-se possuir características adequadas ao aprendizado de conceitos matemáticos.

Educação Matemática - Informática Aplicada à Educação - Professor Mediador