



CALEIDOSCÓPIO JR. – DESIGN E DESENVOLVIMENTO DE UM JORNAL ON-LINE PARA CRIANÇAS

Edson Hiroshi Aoki (Bolsista PIBIC/CNPq) e Profa. Dra. Maria Cecília Calani Baranauskas (Orientadora), Instituto de Computação - IC, UNICAMP

Nos últimos anos, a Internet conheceu uma grande expansão e tornou-se uma nova e poderosa ferramenta para a área da educação. Em particular, para a educação de crianças de diversas faixas etárias. No entanto, esse potencial não vem sendo aproveitado: há uma grande quantidade de *sites* na Internet direcionados para o público infantil, mas são poucos os que oferecem alguma possibilidade para a criança interagir com o site ou mesmo com outras crianças. O projeto Caleidoscópio Jr surgiu no intuito de criar um ambiente de educação inclusiva, voltado para o público infantil, que oferece a ele possibilidade real de aprendizado e de mútua interação. O Jornal On-line é parte desse projeto, e constitui-se num ambiente onde as crianças podem trabalhar juntas para criar e editar um Jornal. O modelo desenvolvido até então define três tipos de usuário: leitor, repórter, e editor. O leitor é aquele que apenas lê as páginas do jornal, o redator é quem escreve matérias para o jornal, e o editor é quem organiza as matérias e decide quando serão lançadas as novas edições. As etapas nas quais o projeto consistiu foram a pesquisa de interfaces voltadas para crianças, a concepção da interface visando sua integração com o restante do Caleidoscópio Jr, e a criação do Editor de Matérias, além do ambiente voltado para os editores. A linguagem utilizada foi Perl. Aos poucos, estão sendo desenvolvidas novas funcionalidades para o Jornal, ao mesmo tempo em que a interface vêm sendo aperfeiçoada.

Educação - Jornal - Crianças