



ESPAÇO VIRTUAL: ANÁLISE DA CRIAÇÃO E APLICAÇÃO DE MODELOS EM 3D

Thiago Cintra Pilegi (Bolsista PIBIC/CNPq) e Profa. Dra. Doris Catharine C.K. Kowaltowski (Orientadora), Faculdade de Engenharia Civil - FEC, UNICAMP

O projeto de pesquisa propõe o estudo de maquetes virtuais em relação aos parâmetros de criação para aplicações variadas. Assim como modelos 3D ocupam lugar cada vez maior no mercado, é necessário, pois, estabelecer parâmetros de criação de acordo com as principais aplicações para o modelo 3D. A função define o espaço virtual e as exigências específicas de visualização e manipulação do modelo. O arquiteto está cada vez mais presente na criação destes espaços, abrindo assim o leque de atuação deste profissional de projeto. A sistematização de parâmetros de criação orientaria o procedimento de trabalho de projetistas, animadores (área que cresceu muito) e artistas, facilitando, assim, o desenvolvimento dos espaços virtuais. Este projeto analisa aplicações variadas de modelos 3D, procurando definir, caso a caso, a fidelidade exigida na representação da realidade e a qualidade de visualização e manipulação das maquetes pelo usuário, bem como os programas mais usados para cada aplicação e análises e comparações dos mesmos.

Espaço virtual - Modelos em 3D - Maquetes