

DESENVOLVIMENTO DE CLASSES VIGA E PILAR PARA AUTOCAD UTILIZANDO LINGUAGEM C++ e ObjectArx

Erick Slis Raggio Santos (Bolsista PIBIC/CNPq) e Prof. Dr. Philippe Remy Bernard Devloo (Orientador), Faculdade de Engenharia Civil – FEC, UNICAMP

Desenvolvimento das classes de objeto Viga e Pilar na Linguagem C++, visando sua interação com o AutoCad através da ferramenta ObjectArx, obtendo entidades ou primitivas base para AutoCad, mas armazenando as características físicas de Vigas e Pilares e oferecendo possibilidade de ligação para a formação de elementos compostos. A forma de união terá interface amigável para a definição dos esforços a serem transmitidos na união. Situações de apoios e deslocamentos impedidos, assim como visualização gráfica tridimensional e em volume, também serão contemplados. O desenvolvimento de tais classes tem por finalidade permitir a posterior implementação do ambiente PZ de análise estrutural por elementos finitos.

AutoCad - Liguagem C++ - ObjectArx