



T628

SIMULAÇÃO DE KICKS: INTERFACE COM O USUÁRIO

Marco Aurélio Keiler (Bolsista FINEP-CTPETRO) e Prof. Dr. Paulo Roberto Ribeiro (Orientador),
Faculdade de Engenharia Mecânica - FEM, UNICAMP

Com o comprovado potencial de reservas de petróleo e gás natural em campos marítimos brasileiros, questões associadas à segurança, redução de custos e minimização de danos ambientais na fase de exploração, são fatores primordiais no projeto e execução de operações de perfuração e completação de poços. Nesse cenário o controle de poços em erupção (*kick*) é um assunto de extrema relevância, face ao risco de ocorrência de *blowouts* durante a operação. O treinamento de pessoal e a simulação da operação de circulação do influxo para a superfície requerem o desenvolvimento de códigos computacionais precisos e robustos, que possuam uma interface amigável com o usuário. O presente projeto tratou do desenvolvimento de uma interface gráfica em ambiente DELPHI para fazer a interação do usuário com um simulador de controle de poços existente em linguagem não estruturada. A interface permite o pré e pós-processamento de dados, plotagem de detalhes do poço, animação da circulação do *kick* até a superfície, alimentação de planilhas operacionais, além de outros recursos.

Kick – Petróleo – Simulador