



B116

ANÁLISE CINEMÁTICA DAS TRAJETÓRIAS DOS JOGADORES DE FUTEBOL

Rafael Pombo Menezes (Bolsista PIBIC/CNPq) e Prof. Dr. Ricardo Machado Leite de Barros (Orientador), Faculdade de Educação Física – FEF, UNICAMP

O objetivo deste trabalho foi o desenvolvimento de formas de análise das trajetórias dos jogadores de futebol durante uma partida. Para isso foi utilizado um sistema de análise cinemática de movimentos humanos, o Sistema Dvideow, em desenvolvimento no Laboratório de Instrumentação para Biomecânica (LIB), da Faculdade de Educação Física. A coleta de dados foi feita no estádio do Guarani Futebol Clube, na cidade de Campinas, sendo realizada com a utilização de seis câmeras digitais. Os processos de calibração, aquisição de imagens, medição automática e transformação imagem-objeto-imagem foram realizados segundo metodologia proposta por Barros et al (1999). Algumas funções foram desenvolvidas em ambiente MATLAB para que os dados coletados fossem processados de forma a possibilitar a visualização dos gráficos. Essas funções permitem ao operador selecionar o jogador a ser analisado, o intervalo de tempo e o parâmetro de filtragem. Os dados finais são apresentados tanto graficamente (demonstração da trajetória do jogador, apresentação das curvas de velocidade), quanto quantitativamente (totalização da distância percorrida pelo jogador). Essas variáveis analisadas servem de ferramentas para que preparadores físicos e treinadores de equipes de futebol tenham valores reais das distâncias percorridas e distribuições de velocidades que o atleta adota durante a partida.

Futebol - Análise cinemática - Formas de análise