



E196

AMBIENTE PARA VISUALIZAÇÃO DE PROTOCOLOS DE CHECKPOINTING

Raphael Marcos Menderico (Bolsista FAPESP) e Profa. Dra. Islene Calciolari Garcia (Orientadora), Instituto de Computação - IC, UNICAMP

Soluções para vários problemas em sistemas distribuídos, em particular problemas relacionados a monitorização e recuperação por retrocesso de estado, estão baseadas na utilização de checkpoints. No entanto, entender o comportamento de um protocolo de checkpointing pode ser uma tarefa bastante complexa visto que o seu funcionamento pode depender da interação entre vários processos. Para facilitar a compreensão, muitas vezes as descrições dos protocolos presentes são acompanhadas de diagramas espaço-tempo. Neste trabalho, apresentamos um ambiente que permite a visualização gráfica de protocolos para checkpointing, ilustrando o resultado da execução de um algoritmo. Nesta fase do projeto implementamos o protocolo quase-síncrono proposto por Briatico, Ciuffoletti e Simoncini utilizando a linguagem C++ e o LAM/MPI para permitir a comunicação entre os processos. O ambiente gráfico foi implementado utilizando-se a linguagem Python. O código-fonte desenvolvido para o ambiente será disponibilizado de acordo com a filosofia de software-livre.

Checkpointing – Protocolo - Visualização