



T488

IMPLEMENTAÇÃO DA COMPUTAÇÃO GRÁFICA E WWW NA TRANSMISSÃO DE CONCEITOS SOBRE A GEOMETRIA ESPACIAL

Daniel da R. C. Silva (Bolsista PIBIC/CNPq) e Profa. Dra. Ana Lúcia N. de C. Harris (Orientadora), Faculdade de Engenharia Civil – FEC, UNICAMP

O ensino de geometria espacial e suas representações bidimensionais são fundamentais para a formação de profissionais da área de Construção Civil. Com o desenvolvimento e a abrangência cada vez maior de novas tecnologias de informação e comunicação (NTIC), como por exemplo a computação gráfica tridimensional e a Internet, é possível hoje, preparar e utilizar um material didático com conteúdo mais dinâmico e interativo. Neste trabalho, elaborou-se um material didático em dois formatos, CD-ROM e *website*, utilizando principalmente animações, modelos tridimensionais virtuais e exercícios interativos. O objetivo deste projeto é disponibilizar aos alunos um material didático, onde ele poderá estudar, de modo interativo, além do horário de aula curricular. Foram utilizados programas atuais de animação como o *Discreet plasma*, o *Macromedia Flash* e o *Aliaswavefront Maya*, além de linguagens como o XML e o *Macromedia Actionscript* como suporte ao produto final.

Geometria Espacial – Animações – 3D