



T836

### **APLICAÇÕES EDUCACIONAIS COLABORATIVAS EM REDES: DESENVOLVIMENTO BASEADO EM COMPONENTES**

Paulo Roberto Ribeiro (Bolsista PIBIC/CNPq) e Prof. Dr. Ivan Luiz Marques Ricarte (Orientador), Faculdade de Engenharia Elétrica e de Computação - FEEC, UNICAMP

A aprendizagem colaborativa refere-se a um grupo de estudantes trabalhando juntos, visando a maximização do aprendizado individual. A intermediação por computador dessa aprendizagem é uma tentativa de enriquecer a colaboração em grupo. Essa intermediação ocorre aqui através do compartilhamento de anotações em recursos disponíveis no grupo. A experiência adquirida em um trabalho anterior permitiu que fossem exploradas aqui técnicas mais modernas de desenvolvimento de software e tecnologias que promovem o desenvolvimento baseado em componentes. Utilizou-se a arquitetura voltada a modelos (MDA) para o suporte a modelagem de uma aplicação baseada em componentes. A arquitetura de componentes utilizada para implementação do sistema foi a especificação EJB/J2EE (*Enterprise Java Beans*). O uso de tecnologias como RDF (*Resource Description Framework*), XML, linguagem Java, XDoclet, Struts, JSTL, MySQL, projeto Annotea, UML (*Unified Modeling Language*) e metodologias de desenvolvimento ICONIX e UML Components enriqueceu significativamente este trabalho. Realizou-se ainda a modelagem do sistema em duas plataformas distintas, Web e P2P. A partir destas modelagens e respectivas implementações, avaliou-se o grau de reuso de projeto para as duas plataformas.

Aprendizagem colaborativa - Desenvolvimento baseado em componentes - Anotações