



B223

COMUNIDADE VIRTUAL PARA DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE LIVRE PARA ENSINO DE BIOLOGIA

Francisco Cubo Neto (Bolsista PIBIC/CNPq) e Prof. Dr. Eduardo Galembeck (Orientador), Instituto de Biologia - IB, UNICAMP

As comunidades virtuais são constituídas por componentes físicos (hardware), lógicos (software) e humanos. As relações entre seus elementos tornam uma comunidade virtual um sistema auto-sustentável. Algumas das relações produzidas entre os componentes de uma comunidade virtual são: interação, colaboração e cooperação. O referido projeto criou uma Comunidade Virtual para desenvolvimento de software livre voltados ao ensino de Biologia, utilizando as tecnologias php, html, mysql, flash e, juntamente com o projeto Rau-Tu, possibilitou a interação entre os usuários, caracterizados principalmente por professores de Biologia do Ensino Médio provenientes dos mais diversos estados brasileiros e também de outros países da América do Sul. A Comunidade Virtual ofereceu aos usuários a oportunidade utilizar livremente os softwares educacionais publicados pelo Laboratório de Tecnologia Educacional, além de poderem modificá-los e adaptá-los às suas necessidades. A Comunidade permitiu ainda que os usuários interagissem através de um Fórum, trocando experiências do uso dos softwares. Atualmente a maior parte dos membros da Comunidade Virtual usa o ambiente criado para fazer downloads dos software e para uso online dos mesmos, uma vez que foram as ferramentas implementadas inicialmente. Em junho de 2005 eram 216 os usuários cadastrados.

Comunidade virtual - Software livre - Ensino de Biologia