



T1105

**ANÁLISE TÁTICA ASSISTIDA POR COMPUTADOR DO ESPORTE PARAOLÍMPICO GOALBALL**

Thiago Cavalcante (Bolsista FAPESP) e Prof. Dr. José Mário de Martino (Orientador),  
Faculdade de Engenharia Elétrica e de Computação - FEEC, UNICAMP

Goalball é um esporte paraolímpico voltado a deficientes visuais. A modalidade é praticada em uma quadra retangular, na qual dois times com três jogadores cada se posicionam em lados opostos. O fundo de cada lado da quadra é provido de balizas de gol. O objetivo de cada time é arremessar a bola provida de guizos no gol adversário. Também neste esporte, a análise das partidas é importante para o treinamento de equipes e jogadores além da preparação tática dos times. Este trabalho teve por objetivo a desenvolvimento de software para a anotação e auxílio a análise de partidas de Goalball. O sistema desenvolvido permite a coleta interativa e o armazenamento de informações sobre partidas em um banco de dados garantindo a consistência das informações e facilitando a consulta e análise dos mesmos. Ainda no contexto do trabalho, foram estudadas e implementadas técnicas de visão computacional para automatizar o processo de captura das informações Para a identificação das linhas da quadra foram escolhidos o filtro de Canny e a transformada de Hough. Para o rastreamento da bola foi utilizada a abordagem de extração de fundo, com posterior classificação baseada em geometria e cor dos artefatos resultantes para a identificação da bola. O sistema desenvolvido está sendo utilizado pelo técnico da seleção brasileira de Goalball.

Análise tática - Visão computacional - Goalball