



T0833

DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARES EDUCACIONAIS VOLTADOS PARA EDUCAÇÃO DE CRIANÇAS COM NECESSIDADES EDUCACIONAIS ESPECIAIS

Aline Teles Cristalino (Bolsista PIBIC/CNPq) e Profa. Dra. Lubienska Cristina Lucas Jaquie Ribeiro (Orientadora), Centro Superior de Educação Tecnológica - CESET, UNICAMP

A informática, que atualmente é encontrada em diferentes instituições de ensino, vem sendo uma grande aliada no contexto pedagógico. A utilização de *softwares* e jogos com características educacionais vem crescendo gradativamente e obtendo resultados significativos. Em um contexto pedagógico, os jogos são usados para transmitir conhecimento, esperando que o aluno assimile idéias e informações através da diversão. O presente trabalho visa o desenvolvimento de jogos que possam auxiliar o profissional de ensino na transferência de conhecimento. Espera-se que essas ferramentas possam auxiliar tanto os educadores de primeira a quarta série do ensino fundamental, quanto os educadores de crianças portadoras de necessidades especiais, na transferência do conhecimento, da informação e do conteúdo teórico praticado em sala de aula, facilitando assim o processo de aprendizagem.

Softwares educacionais - Necessidades educacionais especiais - Tecnologia