



T1163

PROBLEMA DE BALANCEAMENTO DE CARGA EM TEORIA DOS JOGOS

Alexandre Toshio Hirata (Bolsista PIBIC/CNPq) e Prof. Dr. Flávio Keidi Miyazawa (Orientador),
Instituto de Computação - IC, UNICAMP

Neste projeto estamos interessados em estudar o Problema de Balanceamento de Carga (Load Balancing) como um problema em Teoria dos Jogos. Problemas relacionados a teoria dos jogos vêm recebendo uma crescente atenção não só apenas em matemática aplicada e economia, de onde originalmente surgiu, mas em diversas outras áreas do conhecimento onde esta é aplicada como em biologia, filosofia, computação, lógica e etc. Especificamente em computação, pode-se citar sua aplicabilidade através do advento da internet e de sistemas distribuídos, situações nas quais o problema de balanceamento de carga em específico se encaixa. Neste projeto investigou-se o comportamento de diferentes estratégias que tentam alcançar o Equilíbrio de Nash, ou seja, uma solução estável do problema. Além disso, foi criado um documento resumindo tudo o que foi estudado.

Teoria dos jogos - Balanceamento de carga - Equilíbrio de Nash