



T0842

ATUALIZAÇÃO DO SISTEMA GENE E CONDUÇÃO DE DINÂMICAS DE APRENDIZADO

Henrique da Mota Silveira e Prof. Dr. Marcos Augusto Francisco Borges (Orientador), Centro Superior de Educação Tecnológica - CESET, UNICAMP

Os jogos educativos digitais são elaborados para divertir os alunos e potencializar a aprendizagem de conceitos, conteúdos e habilidades. Agregando-os a idéia de redes sociais, eles podem ter um papel de suma importância, apoiando a união das pessoas em um único fazer comunitário. No entanto não é fácil encontrar ferramentas que incorporam o aprendizado colaborativo junto ao princípio de redes sociais. Surge então a proposta de união das duas idéias desenvolvendo-se a Comunidade do sistema Gene de apoio ao aprendizado a genética para o ensino médio. Este projeto contempla o prosseguimento dos estudos da ferramenta Gene visando a criação de um ambiente interativo a fim de obter-se a realização de aprendizado colaborativo e construcionista. A Comunidade, proposta no projeto, realiza a interatividade a partir de relacionamentos entre usuários, proporcionando o aprendizado e a evolução do jogo. O projeto viabiliza seu uso livre através da Internet, sem a necessidade de instalação, além de uma arquitetura que viabiliza sua internacionalização (hoje disponível nas línguas Espanhola, Inglesa e Portuguesa), contribuindo para a difusão do conhecimento e uso do Gene como uma ferramenta de apoio ao aprendizado de genética.

Genética - Aprendizado - Comunidade