



T0830

ESTUDO E IMPLEMENTAÇÃO DE ROTINAS COMPUTACIONAIS VISANDO À SIMULAÇÃO DE MAPAS MENTAIS CONCEBIDOS PELO MÉTODO MORPH

Nicolas Lozano Silva (Bolsista SAE/UNICAMP) e Profa. Dra. Gisele Busichia Baioco (Orientadora), Centro Superior de Educação Tecnológica - CESET, UNICAMP

O método MORPH (Modelagem Orientada à Representação do Pensamento Humano), concebido por Zambon (2006), consiste de um processo de aquisição de conhecimento, que utiliza estratégias de mapeamento cognitivo, onde as variáveis se relacionam em um espaço-tempo designado como plano pragmático. No MORPH a aplicação da simulação computacional é admitida como instrumento que visa atribuir a modelos mentais, a capacidade de representação dinâmica dos padrões de relacionamento, intensidade e coordenação de objetos mediados. Dessa maneira, ampliar a capacidade de avaliação de tais modelos, atribuindo-lhes características preditivas, nos mesmos padrões imaginados por um agente, possibilita substancial melhoria em um processo de apoio à decisão. O projeto objetiva uma definição teórica de um modelo de simulação baseado em sistemas dinâmicos para resolução de problemas discretos, fundamentado em um padrão de estruturação semântico. Esse sistema de simulação computacional se baseia em uma representação de objetos que se unem em uma estrutura de causa e efeito.

Mapas mentais - Simulação computacional - Análise de sistemas