



T1213

IDENTIFICAÇÃO E IMPLEMENTAÇÃO DE MELHORIAS NO SISTEMA GENE

Andrea Coimbra Segatti (Bolsista SAE/UNICAMP) e Prof. Dr. Marcos Augusto Francisco Borges (Orientador), Faculdade de Tecnologia - FT, UNICAMP

O projeto Gene tem como objetivo o auxílio na aprendizagem de conceitos de genética normalmente ensinados no ensino médio das escolas brasileiras. Tal meta se apóia na idéia de que brinquedos e jogos estimulam a curiosidade, iniciativa e autoconfiança, ajudando no desenvolvimento pessoal da criança, além de fornecer o desenvolvimento de habilidade de linguagem, pensamento e atenção contribuindo para o desenvolvimento mental dos usuários. O jogo já foi apresentado diversas vezes, como no Simpósio Brasileiro de Informática na Educação (SBIE) e também em uma dinâmica feita com pessoas que participaram do evento CESET de Portas Abertas (CEPA), realizados no ano de 2008 em Limeira, onde pessoas de diversos graus de escolaridade e de diversas formações tiveram acesso ao programa e a chance de opinar sobre todos os aspectos do sistema. Apesar de muitos elogios terem sido feitos, foi identificada uma lista de oportunidades de melhoria para o jogo. Este projeto tem como objetivo a melhoria do projeto Gene. Ao Espera-se um jogo mais eficiente, moderno e acessível em todos os aspectos que foram identificados e possíveis de serem trabalhados.

Genética - Aprendizagem - Informática na educação