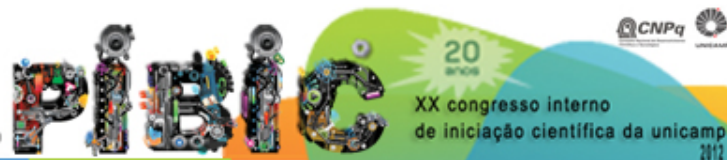


Programa Institucional de Bolsas
de Iniciação Científica

24 a 26 outubro de 2012

Pró-Reitoria de Pesquisa - Pibic/CNPq
Pró-Reitoria de Graduação - SAE/Unicamp



T1054

UM MODELO DE SIMULAÇÃO DISCRETA PARA O JOGO DE BASQUETEBOL

Lucas Constantino Delago e Prof. Dr. Cristiano Torezzan (Orientador), Faculdade de Ciências Aplicadas da Unicamp - Limeira - FCA, UNICAMP

A ideia deste projeto de simulação consiste em utilizar técnicas de simulação discreta para simular uma partida de basquetebol. A motivação do estudo está relacionada ao crescente interesse no uso de ferramentas estatísticas e técnicas computacionais sofisticadas para analisar dados e identificar possíveis pontos de melhoria em esportes de alto rendimento. Exemplos de sucesso desta parceria são bastante conhecidos no vôlei, tênis, basquetebol e diversos outros esportes. A escolha do basquetebol deve-se ao fato de ser um esporte que possui diversas repetições de eventos aleatórios aproximadamente equivalentes. A simulação foi preparada para receber dados reais de equipes e simular confrontos. Utilizando estas simulações um técnico poderia, por exemplo, testar distintas escalações de sua equipe.

Simulação - Discreta - Basquetebol