



T1339

## ESTUDO EXPLORATÓRIO DA PORTABILIDADE DE SOFTWARES EDUCACIONAIS EM DISPOSITIVOS MÓVEIS

Vitor Hugo Miranda Mourão (Bolsista ProFIS/SAE), André Constantino Silva (Coorientador) e Profa. Dra. Fernanda Maria Pereira Freire (Orientadora), Núcleo Interdisciplinar de Informática Aplicada à Educação - NIED, UNICAMP

Atualmente há muitos softwares educacionais projetados para desktop que podem ser acessados por meio de dispositivos móveis. Essa mudança de periférico pode acarretar dificuldades de interação, uma vez que as ações de *clicar/digitar* são substituídas por *tocar*. Este estudo exploratório visa levantar e analisar dificuldades de interação entre jogador e software educacional projetado para desktop quando acessado por tablet e smartphone. Metodologicamente, o estudo se divide em 3 fases: **Fase 1**: Selecionar dois softwares educacionais (múltipla escolha e caça palavras) que serão jogados por um mesmo usuário com o objetivo de se elaborar um modelo descritivo de interação para cada dispositivo, tendo como referência o uso do software por meio de desktop; **Fase 2**: Realizar testes com usuários que usarão os mesmos jogos da Fase 1 por meio dos dois dispositivos móveis; **Fase 3**: Contrastar as interações dos usuários que utilizaram um mesmo tipo de dispositivo, visando identificar um conjunto recorrente de problemas e averiguar se esse mesmo conjunto é comum aos dois tipos de dispositivos móveis. Concluída a Fase 1 para o jogo de múltipla escolha, pudemos identificar problemas de usabilidade para os dois dispositivos móveis relacionados à função do teclado virtual, à capacidade de processamento dos dispositivos e à ativação da opção zoom.

Dispositivos móveis - Portabilidade - Usabilidade